



MANUEL D'UTILISATION

ROADRACK

ANALOGIQUE ET NUMERIQUE

RVE TECHNOLOGIE

Siège social : Rue Gutenberg. Z.I. Les Carreaux. B.P. 19. 77440 Lizy-sur-Ourcq. France

Tel : +33 (0)1 60 61 53 00, Fax : +33 (0)1 60 01 19 10, E-mail : contact@rvetec.com

Service commercial : 23, rue Beausire. 93250 Villemomble. France

Tel : +33 (0)1 48 54 31 63, Fax : +33 (0)1 45 28 67 53, E-mail : sales@rvetec.com

Service après-vente : Rue Gutenberg. Z.I. Les Carreaux. B.P. 19. 77440 Lizy-sur-Ourcq. France

Tel : +33 (0)1 60 61 53 05, Fax : +33 (0)1 60 01 19 10, E-mail : support@rvetec.com



AFAQ N°1996/6499

TABLE DES MATIERES

CHAPITRE I - PRESENTATION	2
I.1. Description	2
I.2. Caractéristiques électriques	2
CHAPITRE II - FONCTIONNEMENT	3
II.1. Mode de fonctionnement analogique.....	3
II.2. Mode de fonctionnement numérique	3
II.3. Description du Panneau de Contrôle Intégré (PCI)	3
II.4. Fonctionnement du Roadrack à partir du PCI	4
II.4.1. Touche 8 : PRESETS/FUNCTIONS	4
II.4.2. Fonctions : touche 8 en position "FUNCTIONS" et LED éteinte.....	4
II.4.2.1. Patch en suite adressable : Touche 1	4
II.4.2.2. Patch DMX individuel : Touche 2	5
II.4.2.3. Sélection de courbe et visualisation de la courbe sélectionnée : Touche 3.....	5
II.4.2.4. Sélection et visualisation du Seuil FLUO : Touche 4	5
II.4.2.5. Visualisation, en temps réel, du niveau TRANSMIS, à la voie sélectionnée de 00 à 100 % : Touche 5	5
II.4.2.6. Test local : Touche 6	6
II.4.2.7. Chargement des niveaux d'éclairage forcé « OVERRIDING LEVEL » : Touche 7.....	6
II.4.3. PRESET / Enregistrement et restitution d'effets : touche 8 en position.....	6
II.4.3.1. « PRESETS » et LED allumée	6
II.4.3.2. Chargement d'un effet	6
II.4.3.3. Restitution d'effets	7
II.4.3.4. Temps de transfert	7
II.4.3.5. Modification d'un temps : Touche 8 : En position « PRESETS », LED allumée	7
II.4.4. Fonctions spéciales.....	8
II.4.5. Positionnement des commutateurs DIP	8
CHAPITRE III - RACCORDEMENTS	9
III.1. Généralités.....	9
III.2. Alimentation	9
III.3. Protections	9
III.4. Refroidissement.....	10
III.5. Anomalies de fonctionnement	10
CHAPITRE IV - ANNEXES.....	11

Marquage CE effectué suivant les directives 89/366/CEE et 73/23/CEE - Environnement 1.

Cet appareil est conçu pour fonctionner sur tout réseau privé ou public d'alimentation répondant à la norme NF EN 50 160.

Ce manuel est édité par RVE TECHNOLOGIE, uniquement à titre d'information. Toutes les données et informations qu'il contient peuvent être modifiées sans préavis. RVE TECHNOLOGIE ne saurait en aucun cas être responsable des dommages tant directs qu'indirects, pouvant résulter de son utilisation.

2001 RVE TECHNOLOGIE. Tous droits réservés. Imprimé en FRANCE

CHAPITRE I - PRESENTATION

Le ROADRACK est un bloc de gradateurs à contrôle totalement numérique, utilisant un Panneau de Contrôle Intégré 6 voies (PCI). Sa commande est analogique $0/+10V_{cc}$ ou numérique en DMX 512 USITT.

Son châssis est en aluminium anodisé et en tôle peinte en noir.

Il est équipé d'une poignée permettant facilement son transport.

Ses dimensions sont au standard 19" et les équerres de fixation, livrées avec, permettent son montage en rack.

Le Roadrack existe en 2 modèles :

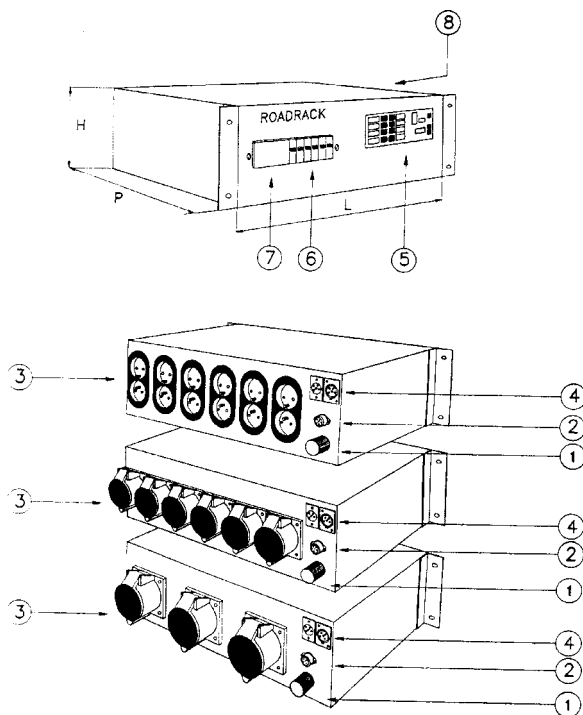
- 3 x 25 A, soit 3 x 5 kW sous 230 V
- 6 x 16 A, soit 6 x 3 kW sous 230 V

Ses dimensions sont les suivantes :

Hauteur	:	H = 3 U = 133 mm
Largeur	:	L = 425 mm
		L = 483 mm avec les équerres
Profondeur	:	P = 300 mm

Poids = 8 kg.

I.1. Description



Face arrière :

1. Entrée du câble d'alimentation
2. Entrée analogique sur DIN 8 broches à verrouillage
3. Départs sur PC 10/16 A double ou PC CEE 16 A
4. Entrée et sortie de la liaison DMX 512 sur XLR5

Face avant :

5. PANNEAU DE CONTROLE INTEGRE (PCI)
6. Protections par disjoncteurs DPN 16 A
7. Option : protection différentielle 30 mA

I.2. Caractéristiques électriques

- Alimentation triphasée 230 / 400 V (Tri + N + T), 50/60 Hz
- Protection interne des circuits auxiliaires contre les raccords accidentels en 400 V
- Gradation à TRIAC, en découpage début de phase
- 6 entrées analogiques $0/+10 V_{cc}$ (haute impédance)
- 1 entrée DMX 512 USITT
- L'ensemble des masses métalliques de l'appareil est relié au conducteur de protection (vert / jaune)
- Marquage CE effectué suivant les directives 89/336/CEE et 73/23/CEE, Environnement 1.

CHAPITRE II - FONCTIONNEMENT

II.1. Mode de fonctionnement analogique

- L'entrée 0/+10 V_{CC} s'effectue par une embase femelle DIN 8 broches à verrouillage
- Pour des liaisons de très grande longueur (supérieure à 100 m), il est recommandé d'utiliser un câble blindé avec la tresse reliée à la terre, seulement du côté source de télécommande (éviter le bouclage de terre par cette tresse)

II.2. Mode de fonctionnement numérique

L'entrée DMX est « normalement flottante et symétrique », mais, suivant les recommandations de l'USITT, le 0 V alimentation (Pin 1) doit être réuni au 0 V alimentation du réseau DMX.

L'amplificateur d'entrée fonctionne en différentiel et les entrées sont filtrées et protégées contre les surtensions entre 0 et + 6 V. Un filtre permet d'éliminer les parasites de courte durée.

L'impédance d'entrée du récepteur DMX est supérieure à 12 kOhms.

II.3. Description du Panneau de Contrôle Intégré (PCI)

Ce panneau comprend : (cf. Annexe I - PCI N° 19874)

- Un **afficheur 2 digits** (repère 10) réservé *exclusivement* à l'affichage permanent du N° géographique de la voie sur laquelle on travaille, et indiquant la réception du signal DMX, par le clignotement du point lumineux situé en bas à droite.

Note :

Lorsque les gradateurs sont soumis à une commande (test local ou restitution d'effets), ce point lumineux est éteint.

A droite de cet afficheur :

- **Un poussoir +↑1** (repère 12) incrémentant le N° géographique de voie affiché de 1 à chaque impulsion, avec retour automatique à la 1^{ère} voie géographique du bloc fonctionnel.

L'afficheur du n° géographique et le poussoir correspondant ont toujours la même fonction.

Note :

L'affichage du N° géographique est modifiable dans les fonctions 2 à 7, mais il ne l'est pas dans la fonction 1 où c'est toujours le numéro du 1^{er} gradateur qui est affiché.

- **Un clavier à 8 touches** (repère 1 à 8), avec LED témoin pour chaque touche
L'appui sur une touche quelconque de 1 à 7 provoque :
 - la validation d'une nouvelle fonction, avec allumage de la LED correspondante
 - la sortie de la fonction précédente (s'il y en avait une d'engagée) avec extinction de la LED correspondante
 - **La touche 8 a un fonctionnement autonome en poussé / poussé, sa fonction précise sera évoquée au chapitre II.4. Fonctionnement du Roadrack à partir du PCI**
- **Un afficheur 3 digits « PRESET/FUNCTIONS »** (repère 11)

A droite de cet afficheur :

- **Deux poussoirs** (repères 13 et 14)
 - un ↑+ (13)
 - un ↓- (14)

II.4. Fonctionnement du Roadrack à partir du PCI

A la 1^{ère} mise sous-tension, avant toute manipulation préalable, et en l'absence de toute action sur le PCI, le programme intégré au processeur initialise automatiquement les paramètres avec leur valeur « par défaut », c'est-à-dire les valeurs mémorisées en sortie usine.

- Mise en place des N° de gradateurs sur les voies
- Sélection de la courbe linéaire sur toutes les voies
- Seuil FLUO fixé par défaut à 25 %
- Niveau d'éclairage forcé « OVERRIDING LEVEL » par défaut à 35 % sur toutes les voies
- Mémoires d'effets vides
- Temps de transfert d'effets réglés par défaut à 15 secondes

Note :

Aux mises sous-tension suivantes cette initialisation s'effectuera à partir des mêmes mémoires. Certains paramètres pourront être différents des valeurs par défaut à la suite d'opérations antérieures qui les auront modifiées.

II.4.1. Touche 8 : PRESETS/FUNCTIONS

Cette touche est totalement dissociée des touches 1 à 7.
Elle prend deux positions et fonctionne en poussé / poussé.

- **Position 1 ==> « FUNCTIONS » : LED éteinte**
Les fonctions des touches 1 à 7 sont toutes validées comme décrit au chapitre II.4.2. Fonctions : touche 8 en position « FUNCTIONS » et LED éteinte.
- **Position 2 ==> « PRESETS » : LED allumée**
Toutes les fonctions des touches 1 à 7 deviennent différentes, le bloc est passé en mode « ENREGISTREMENT D'EFFETS ET RESTITUTION » (voir chapitre II.4.3. PRESET / Enregistrement et restitution d'effets : touche 8 en position).

II.4.2. Fonctions : touche 8 en position « FUNCTIONS » et LED éteinte

Le choix d'une action se fait par appui sur une des touches 1 à 7 :

II.4.2.1. Patch en suite adressable : Touche 1

Dès que cette touche est validée, l'afficheur 2 digits (repère 10) se positionne sur le N° géographique de la 1^{ère} voie, **quel que soit le choix précédent.**

Le poussoir d'incrémentation +↑1 correspondant est neutralisé.

Note :

Il s'agit du seul cas où l'affichage ne peut pas être modifié par action sur son poussoir.

L'afficheur 3 digits « PRESET/FUNCTIONS » (repère 11) indique le N° préalablement affecté à la 1^{ère} voie.

Si cette voie n'a pas reçu de N° affecté, le N° affiché est le N° géographique.

Pour changer le N° affecté, agir sur les poussoirs ↑+ ou ↓- jusqu'à obtenir le N° affecté désiré pour la 1^{ère} voie géographique.

Toutes les autres voies se numérotent **automatiquement** en suite adressable, mais ceci n'est valable que pour le seul bloc de 6 ou 12 voies sur lequel on vient d'agir.

Ce patch est automatiquement mémorisé, par la sortie de la fonction ou par un second appui sur la touche 1.

II.4.2.2. Patch DMX individuel : Touche 2

Dès que cette touche est validée, l'afficheur 2 digits se positionne sur le N° géographique de la voie précédemment sélectionnée.

Note :

L'afficheur du N° géographique de voie et son poussoir sont redevenus liés et la sélection peut être faite à tout moment.

L'afficheur 3 digits (repère 11) donne, en temps réel, le N° affecté de la voie géographique sélectionnée.

On peut alors changer le N° affecté pour chacune des voies par les poussoirs ↑+ ou ↓-.

Ce patch est automatiquement mémorisé.

Note :

Le retour à la fonction 1 n'efface pas le patch antérieur tant qu'aucune action n'est faite sur les poussoirs ↑+ ou ↓-. Par contre, toute action sur ces poussoirs annule tout patch antérieur.

II.4.2.3. Sélection de courbe et visualisation de la courbe sélectionnée : Touche 3

Cette sélection se fait individuellement pour chaque voie.

L'afficheur 2 digits (repère 10) est positionné sur le N° géographique de la voie sélectionnée.

Dès que la touche 3 est validée, l'afficheur 3 digits (repère 11) indique la courbe sélectionnée pour cette voie : « rS », « HAL », « FLU », « LI ».

Cette sélection est modifiable par les poussoirs ↑+ ou ↓- . **Elle est mémorisée dès que l'on change la voie géographique ou que l'on quitte la fonction.**

Note :

L'action sur le poussoir du N° géographique de voie permet de faire la même opération sur une autre voie sans quitter la fonction.

II.4.2.4. Sélection et visualisation du Seuil FLUO : Touche 4

L'afficheur 2 digits donne toujours le N° géographique de la voie sélectionnée par le poussoir correspondant. Ce choix peut être repris à tout moment.

L'afficheur 3 digits indique, simultanément, le seuil FLUO retenu pour le gradateur. Cette action est seulement validée si la courbe sélectionnée pour le gradateur est la courbe « FLU ».

Pour les gradateurs dont la courbe sélectionnée n'a pas été la « FLU », cette indication est absente et l'afficheur est éteint.

Cette sélection peut être individuellement reprise par action sur les poussoirs ↑+ et ↓-.

Ce seuil est mémorisé dès que l'on change de gradateur ou que l'on quitte la fonction.

Note :

Cette opération peut être conduite sur les autres gradateurs sans quitter la fonction.

II.4.2.5. Visualisation, en temps réel, du niveau TRANSMIS, à la voie sélectionnée de 00 à 100 % : Touche 5

Cet affichage évolue en fonction du signal qui commande la voie sélectionnée : DMX ou 0/+10 V_{cc}. Il change lorsqu'on sélectionne une autre voie.

Cet affichage ne tient pas compte de la correction liée à la sélection de courbe.

Note :

Pour toutes les actions 1 à 5 décrites ci-dessus, le contrôle DMX reste opérationnel sur toutes les voies.

II.4.2.6. Test local : Touche 6

Ce test est un contrôle local automatique, avant sélection de courbe, de toutes les voies à 50 % **sauf de la voie sélectionnée** par le poussoir de voie géographique, dont le N° géographique s'inscrit sur l'afficheur 2 digits et dont le niveau réglé par défaut en usine à 80 % peut prendre avec les poussoirs ↑+ ou ↓- toutes les valeurs comprises entre 0 et 100 % (FF).

Ce test permet d'avoir :

- ↺ un contrôle de fond, pour toutes les voies sauf la voie sélectionnée,
- ↺ de suivre successivement une par une, chacune des voies à un niveau sélectionné

Pendant ce test, toute autre commande est inopérante (DMX, 0/+10 V_{cc}, restitution d'effet, ...) dès la validation de la touche 6, mais **redevient automatiquement prioritaire 10 secondes après** la fin d'une sélection ou d'un appui.

Pas de mémorisation.

II.4.2.7. Chargement des niveaux d'éclairage forcé « OVERRIDING LEVEL » : Touche 7

Pendant cette action en « LIVE », les autres commandes sont inopérantes (DMX, 0/+10 V_{cc}, restitution d'effets, ...).

Cette touche permet de programmer les niveaux de forçage par défaut au départ usine à 35 %.

Ces valeurs peuvent être modifiées individuellement par la procédure suivante :

- ↺ Sélection de la voie géographique dont on veut modifier le niveau d'éclairage forcé
L'afficheur 3 digits (repère 11) indique, en temps réel, la valeur en place sur cette voie.
- ↺ Sélection de la nouvelle valeur par action sur les poussoirs ↑+ ou ↓-

Ce dernier niveau est mémorisé dès que l'on quitte la voie géographique ou que l'on sort de la fonction.

Toutes les valeurs des niveaux d'éclairage forcé sont affichées en direct.

Les autres commandes **redeviennent automatiquement prioritaires 30 secondes après** la fin d'une sélection ou d'un appui.

La restitution **permanente** des niveaux **d'éclairage forcé** peut être obtenue sur le Roadrack **uniquement par la validation de forçage** par une commande extérieure : envoi d'une tension de 24 V continue extérieure sur une liaison spécifique (bornier supplémentaire, fourni en option).

L'éclairage forcé devient absolument prioritaire et neutralise toute autre commande des voies. La coupure de la tension extérieure de forçage rend la main à la commande qui était en place avant la mise en action de l'éclairage forcé.

II.4.3. PRESET / Enregistrement et restitution d'effets : touche 8 en position

II.4.3.1. « PRESETS » et LED allumée

Dès que l'on appuie sur la touche 8 pour passer en « PRESETS », la commande DMX ou 0/+10 V_{cc} sur les 6 voies est déconnectée et les niveaux des voies restent à la dernière valeur reçue jusqu'à l'envoi d'un effet.

L'afficheur 3 digits indique "1-7".

L'utilisateur dispose alors de 7 mémoires d'effets ou préparations différentes.

Au départ, avant toute programmation d'effet antérieure, les niveaux mémorisés de toutes les voies sont tous à 0 % et pour tous les effets.

II.4.3.2. Chargement d'un effet

- ↺ Sélectionner une mémoire d'effet par une des touches 1 à 7
L'afficheur 3 digits montre un carré qui tourne durant la transition jusqu'à ce que le niveau de la voie indiquée sur l'afficheur 2 digits soit atteint et il affiche alors ce niveau sous la forme L.xx (xx niveau atteint)

☞ Sélectionner, par la touche associée à l'afficheur 2 digits, successivement les voies que l'on désire charger ou sur lesquelles on désire modifier le niveau

☞ Pour chacune, ajuster le NIVEAU souhaité avec les poussoirs ↑+ et ↓- .

La conduite est faite en « LIVE », avec affichage de la valeur de niveau (L00 à LFF) sur l'afficheur 3 digits.

Lorsqu'on change de voie, dans le même effet, les voies quittées se maintiennent au niveau préalablement mémorisé.

Ces valeurs peuvent être attribuées ou modifiées individuellement, les modifications sont visibles en direct et en temps réel, sur l'afficheur et sur la source de lumière. De cette manière, l'opérateur a une vue complète de son effet.

Ce choix est automatiquement mémorisé.

☞ Lorsque l'effet établi est jugé satisfaisant (on l'aura inscrit dans une ou plusieurs voies, 6 ou 12 au maximum suivant le bloc), passer à un autre effet en sélectionnant une autre touche de mémoire d'effet.

☞ Passer à un autre effet en sélectionnant une autre touche de 1 à 7.

Le choix d'une autre touche désactive la touche précédente, de telle façon qu'il ne puisse y avoir qu'**une seule touche validée en même temps**.

Procéder ainsi de la même façon pour chacun des 7 effets à mémoriser en niveaux.

II.4.3.3. Restitution d'effets

La restitution, par action locale, s'effectue simplement en appuyant sur la touche correspondant à l'effet. La montée ou le transfert d'un effet à l'autre se fait, quel que soit l'ordre, en un temps réglé par défaut à 15 secondes.

Note :

Tout nouvel appui sur la touche 8 (extinction de la LED), à un moment quelconque, déconnecte tout effet (rappel automatique des touches) et rétablit le mode « FUNCTIONS ».

La commande du bloc revient instantanément sous DMX et/ou 0/+10 V_{cc}.

Dès le retour dans ce mode, et en l'absence d'une sélection de fonction par les touches 1 à 7, l'affichage 2 digits montre le n° géographique de la 1^{ère} voie, et l'affichage 3 digits le n° affecté correspondant.

Un nouvel appui sur la touche 8 rétablit le mode « PRESET », enregistrement d'effets et restitution, mais comme précédemment, **toutes les voies sont et restent au niveau précédant cet appui jusqu'au moment où l'on choisit un des effets par les touches 1 à 7 correspondantes.**

II.4.3.4. Temps de transfert

Par défaut, c'est-à-dire sans programmation particulière, tous les temps de transfert, descente d'un effet, montée du suivant, sont fixés à 15 secondes.

Il est toutefois possible de modifier ces temps. Chaque mouvement d'effet peut être réglé sur un temps différent.

Pour un effet donné on a, par une manœuvre simple, la possibilité de modifier cette valeur de 15 secondes et de donner aux temps de montée et de descente des valeurs différentes mais qui seront égales pour les deux.

Avec une manœuvre supplémentaire, on peut avoir un temps de descente différent du temps de montée.

II.4.3.5. Modification d'un temps : Touche 8 : En position « PRESETS », LED allumée

☞ Sélectionner une des touches d'effet 1 à 7 : l'effet sélectionné se positionne

Note :

L'effet sélectionné se positionne avec le temps de montée enregistré dans la mémoire. Afin d'abrégier l'attente, il est possible d'atteindre le niveau de palier sans attendre l'écoulement de ce temps par un second appui sur la touche de l'effet.

- ↵ L'afficheur 3 digits indique "Lxx" dès que la transition est terminée
- ↵ Appuyer une nouvelle fois sur la touche d'effet envoyé, l'afficheur affiche "t15", indiquant que le temps de transfert est de 15 secondes

Note :

Comme cette action est commune pour toutes les voies, l'afficheur 2 digits est éteint durant l'opération.

- ↵ Modifier le temps par appui sur ↑+ ou ↓-
- ↵ L'afficheur 3 digits donne l'affichage en temps réel **des temps de montée et descente qui sont égaux**

Ce temps défile en secondes de 0 à 59 : au-delà, il s'affiche en « Min.Dizaines de secondes »,

Exemple : t3.5 = 3 min et 50 secondes.

Capacité maximale : 9 minutes 50 secondes.

Pour avoir un temps de descente différent :

- ↵ Appuyer une fois supplémentaire sur la touche de l'effet engagé, l'affichage indique "dxx", (xx étant la valeur du temps de descente précédemment mémorisé)
- ↵ Seul le temps de descente est modifié par appui sur ↑+ ou ↓-
- ↵ L'appui suivant sur la touche de l'effet provoque le retour à l'affichage "Lxx", donc la sortie de la fonction « Modification d'un temps »

II.4.4. Fonctions spéciales

- Affichage de la **version du logiciel** sur l'afficheur 3 digits : appuyer deux fois de suite sur la touche "6".

Note :

Les appuis successifs sur cette touche délivrent des codes sans signification pour l'utilisateur. Ces codes sont exclusivement réservés aux opérations de contrôle et/ou de maintenance.

- **Restauration des paramètres d'usine** (valeurs par défaut) : maintenir la touche « +1 » enfoncée et mettre l'appareil sous tension.

II.4.5. Positionnement des commutateurs DIP

Les commutateurs DIP SW1 et SW2, situés à l'intérieur de l'appareil, sont positionnés en sortie d'usine. Cette position ne doit **en aucun cas** être modifiée sous peine d'un dysfonctionnement de l'appareil.

CHAPITRE III - RACCORDEMENTS

III.1. Généralités

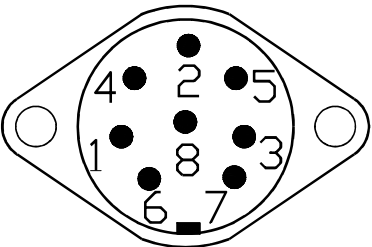
Le Roadrack est pourvu d'un câble d'alimentation 5 fils :

- 3 phases L : 2 fils noirs et 1 brun
- N : fil bleu
- T : fil vert/jaune

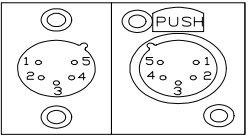
Au moment du raccordement, bien vérifier que le conducteur bleu soit réuni au neutre de distribution.

En cas d'erreur, inversion du neutre et d'une phase, une partie du bloc sera alimentée en 400 V et les protection internes joueront leur rôle.

Embase DIN 8 broches

DIN	Roadrack	
1	1	
2	2	
3	3	
4	4	
5	5	
6	6	
7	Non connecté	
8	Commun 0 V	

Embase mâle et femelle XLR

Pin sur XLR 5 standard	Nature du signal	
1	0 V	<p style="font-size: small;">VUE EXTERIEURE des embases</p>  <p style="font-size: x-small;">XLR 5 broches</p>
2	Data -	
3	Data +	
4	Non connecté	
5	Blindage	
6	Non connecté	

III.2. Alimentation

L'alimentation s'effectue par un câble 5 x 6 mm², autorisant une charge permanente de 32 A par phase, en fonctionnement triphasé Tri + N.

En monophasé, en réunissant les 3 phases du câble d'origine, l'appareil ne peut être chargé que jusqu'à 32 A au total.

III.3. Protections

Des disjoncteurs DPN 16 A à coupure unipolaire + neutre protègent chacune des sorties graduées.

En vertu des normes et règlements de sécurité, cet appareil étant équipé de protections de sortie unipolaires + neutre, son alimentation doit être protégée de la façon suivante :

- contre les effets de surcharge et court-circuit :
 - par un disjoncteur tripolaire pour les régimes de neutre TN ou TT
 - par un disjoncteur tétrapolaire pour le régime de neutre IT
- pour la protection des personnes par :
 - un interrupteur différentiel tétrapolaire 30 mA
 - ou un bloc Vigi 30 mA associé à un disjoncteur tétrapolaire

III.4. Refroidissement

La dissipation thermique de l'appareil est de l'ordre de 200 W (sous 230 V).
Le refroidissement du Roadrack se fait par convection naturelle externe et forcée interne.

Si plusieurs Roadrack sont installés dans un même local, prévoir un espace d'environ 45 mm entre 2 appareils, afin de permettre la circulation naturelle de l'air et une dissipation thermique efficace.

Attention de ne pas obstruer les aires d'aération latérales afin de maintenir une circulation d'air optimale.

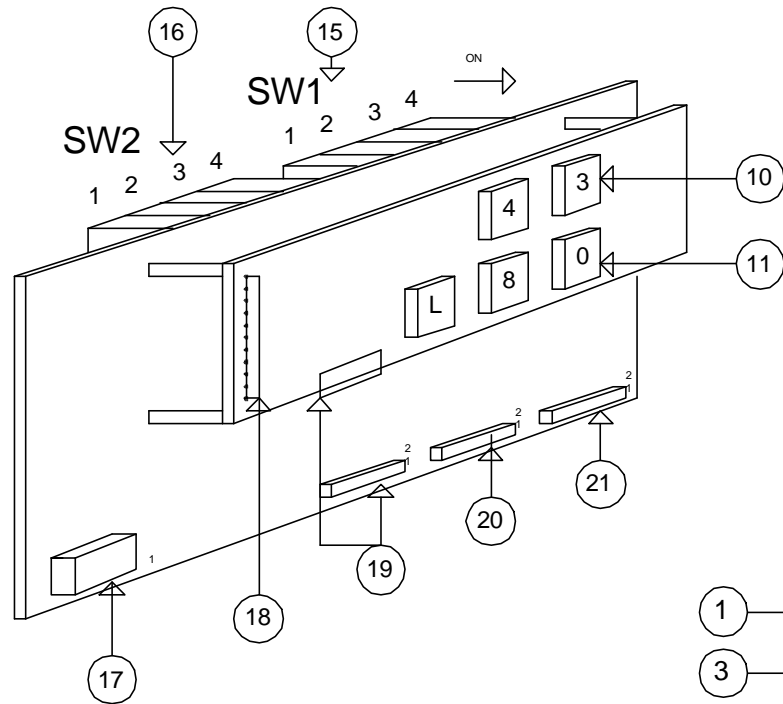
III.5. Anomalies de fonctionnement

- Témoin DMX éteint
Vérifier le raccordement du câble DMX, les polarités et la continuité de la ligne.
- Une voie ne fonctionne pas
Vérifier la protection de sortie correspondant à cette voie.
- Une voie reste allumée à « 100 % » ou à « 50 % »
L'origine du dysfonctionnement est interne à l'appareil (probablement : TRIAC).
- Deux voies contiguës ne fonctionnent pas (1/2 et/ou 3/4 et/ou 5/6)
 - Absence d'une phase
 - Inversion d'une phase et du neutreVérifier l'alimentation de l'appareil.
- Témoin d'alimentation éteint
Vérifier le raccordement au réseau.

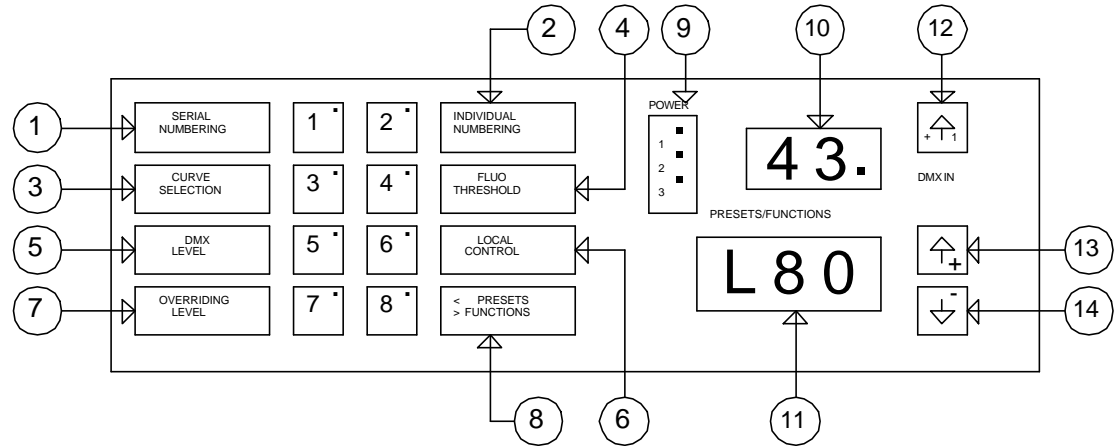
Avant toute intervention sur ou dans l'appareil, vérifier que celui-ci est hors-tension.

CHAPITRE IV - ANNEXES

- PCI, plan N° 19874




- | | |
|--------------------------------------|----------------------------------|
| 1 SERIAL NUMBERING | ADRESSAGE EN SUITE |
| 2 INDIVIDUAL NUMBERING | ADRESSAGE INDIVIDUEL |
| 3 CURVE SELECTION | SELECTION DE COURBE |
| 4 FLUO THRESHOLD | SEUIL FLUO |
| 5 DMX LEVEL | NIVEAU DMX |
| 6 LOCAL CONTROL | CONTROLE LOCAL |
| 7 OVERRIDING LEVEL | NIVEAU DE FORCAGE |
| 8 PRESETS/FUNCTIONS MODE KEY | MODE PRESETS/FONCTIONS |
| 9 POWER LED | LED DE PRESENCE TENSION |
| 10 2 DIGIT DISPLAY AND DMX INDICATOR | AFFICHEUR DIGITS ET PRESENCE DMX |
| 11 3 DIGIT DISPLAY | AFFICHEUR DIGITS |
| 12 GEOGRAPHICAL No INCREMENT | INCREMENTATION No GEOGRAPHIQUE |
| 13 RAISING | MONTEE(+) |
| 14 FADING | DESCENTE (-) |



CONFIGURATION SWITCH
 1st CHANNEL INITIALIZATION SWITCH
 CONNECTOR J2: ANALOGUE 0/+10V INPUT
 CONNECTOR J6: KEYBOARD CONNECTION
 CONNECTOR FOR BOARD J4/J5 CONNECTION
 CONNECTOR J1: CONNECTION TO POWER
 CONNECTOR J3: INPUTS DMX/RS422/OVERRIDING/APu PANELS

COMMUTATEUR DE CONFIGURATION
 COMMUTATEUR ADRESSE LOCALE 1ere VOIE
 CONNECTEUR J2 ENTREE ANALOGIQUE 0/+10v
 CONNECTEUR J6 DE RACCORDEMENT DU CLAVIER
 CONNECTEURS DE LIAISON ENTRE LES 2 CARTES J4/J5
 CONNECTEUR J1 DE LIAISON AVEC CARTE D'ALIMENTATION
 CONNECTEUR J3 ENTREES DMX/RS422/FORCAGE/BOITIER APu

 R.V.E TECHNOLOGIE Z.I. LES CARREAUX 77440 LIZY sur OURCO FRANCE	R				
	A				
	J	07/01/97	DL		01
ICP VIEW / PCI PRESENTATION					
Indications d'usage:	Matériau:	Nature du plan:	PLAN N°	19874	01
Dessiné le: 23/06/94	Par: DL	Format: A4	CODE PRODUIT: 000000-019874		